



**Parteciperà Mayer-Schönberger docente ad Oxford e autore di “Big Data”**

## L'8 e il 9 novembre Udine ancora capitale del 3D

Con Udine3D Forum ([www.udine3d.it](http://www.udine3d.it)) il capoluogo friulano sarà ancora una volta la capitale della grafica tridimensionale. Si tratta di un appuntamento dedicato alle più innovative tecnologie di questo settore e del digital imaging che si svolgerà l'8 e il 9 novembre nel Centro Culturale alle Grazie in via Pracchiuso a Udine. Dopo il convegno di venerdì mattina alle 9 dal titolo “Visioni 3D del futuro, le frontiere di tecnologie 3d, makers e big data nelle visioni di alcuni protagonisti” venerdì pomeriggio e sabato si succederanno 18 workshop tecnici. La due-giorni, organizzata da Confartigianato Udine e da Segnoprogetto - società specializzata nel rendering fotografico di alta qualità - l'anno scorso aveva coinvolto 400 tra professionisti ed imprenditori del settore e gode del supporto dei principali ordini professionali, dell'ADI, dell'Università di Udine, del Comune e della Provincia di Udine.

Il convegno di venerdì vedrà la partecipazione di alcuni tra i più importanti player del settore e sarà incentrato sui temi dei maker e dalla sempre maggiore disponibilità di informazioni (Big Data) con la presenza del prof. Viktor Mayer-Schönberger, titolare della cat-

tedra di Internet Governance and Regulation all'Oxford Internet Institute dell'Università di Oxford. I 18 workshop di Udine3D Forum si articolano su tre filoni: architettura e design, ingegneria e prototipazione, grafica e design e spaziano dall'utilizzo avanzato di software di modellazione come Blender, AutoCAD, Nemetscheck AllPlan, SketchUp e Rhinoceros, alla prototipazione rapida, dalla creazione di characters next-gen con ZBrush alla realizzazione di videogiochi all'utilizzo avanzato di scanner 3D, dall'animazione con Cinema4D alla virtualizzazione delle workstation per i processi di rendering.

Particolare attenzione è dedicata ai giovani: a loro sono dedicati dei workshop professionali gratuiti ed un incontro con i responsabili della Rainbow Academy, la scuola di animazione nata all'interno di Rainbow CGI, leader europeo nella produzione di prodotti audiovisivi per ragazzi (Winx, Gladiatori di Roma). Ma non solo: grazie alle “mini borse di studio” offerte dalla Banca di Cividale cento under-30 possono ottenere gratuitamente il “pass” che dà accesso ai workshop a pagamento; basta iscriversi sul sito [www.udine3d.it](http://www.udine3d.it).

