

Università. Si è svolta ieri la competizione tra circa 60 studenti del Triveneto, organizzata dall'ateneo friulano

Gara tra programmatori ai Rizzi la 10^a edizione

Nell'ambito delle Giornate di Diffusione Culturale si è svolta ieri a Udine, presso i laboratori della facoltà di Scienze, la decima edizione della Gara di Programmazione rivolta agli allievi delle scuole superiori. La competizione si è svolta secondo regole e modalità ispirate all'Acm International Collegiate Programming Contest con la partecipazione di squadre di

due studenti ciascuna. A testimonianza del crescente interesse per i giovani verso il mondo della programmazione e dell'informatica in generale, la decima edizione dell'evento è coincisa con il record di adesioni, oltre 60, provenienti da 10 diversi del Veneto e del Fvg. Tra questi, 38 provenivano da scuole del Friuli: Iti Malignani, Iti informatico-meccatronico,

Bearzi e Liceo scientifico Marinelli di Udine; Iti D'Aroneo e Liceo scientifico Magrini di Gemona del Friuli; Liceo scientifico Gortani di Tolmezzo. La competizione si è svolta dalle 10.00 alle ore 18.00, presso i laboratori della Facoltà di Scienze, in via delle Scienze, 208 a Udine. Prezioso il contributo fornito dagli studenti dei corsi di laurea in informatica per l'allestimento dell'infrastruttura informatica. I contendenti potevano scegliere fra i seguenti linguaggi di programmazione: Pascal, C, C++. Per farci un'idea del livello di difficoltà della competizione, siamo andati a



► Un giovane programmatore

dare una "occhiata" ai problemi proposti nelle precedenti edizioni della gara, scoprendo titoli come: il "Cifrario di Giulio Cesare", i "Numeri di Stirling", la "Codifica di Huffman" o, ancora la "Torre di Hanoi", autentici misteri per i profani della programmazione. Claudio Mirolò, docente di programmazione dell'ateneo di Udine, precisa: «Il punteggio premia innanzitutto il numero di problemi risolti, e in caso di parità tiene conto di un bilancio fra celerità di risoluzione e numero di tentativi effettuati, ossia soluzioni scorrette inviate al sistema prima di superare il test». ■