

Invia FOTO / VIDEO METEO WEBCAM PUBBLICITA'

Social Links



Search



Hai un'azienda, un evento o un prodotto da promuovere?

20

May

Uniid "Research center GPU" di Nvidia Corporation, per la ricerca

Comments - [Leave comment](#)

Posted in: [CRONACA](#) Nvidia Corporation, Nvidia Corporation udine, Research center GPU, uniid, università udine

DIVENTA PROTAGONISTA
INVIA le tue segnalazioni
FOTO e VIDEO



WHATSAPP UDINE20.IT
334 9361027



Grazie al Laboratorio di Constraint&Logic Programming (ClpLab) del Dipartimento di matematica e informatica (<http://clp.dimi.uniud.it>), l'Università di Udine è stata accreditata come "GPU Research center" da Nvidia Corporation, colosso aziendale con sede legale a Santa Clara in California, tra i maggiori al mondo nella produzione di schede grafiche per i calcolatori (GPU) e maggior costruttore di schede per il calcolo in parallelo basate su architettura GPU. L'Università di Udine è così fra i nove centri di ricerca italiani, fra università e istituzioni, che collaborano con Nvidia Corporation nel campo dello sviluppo di tecnologie basate sul calcolo parallelo.

In particolare, l'accreditamento è giunto da Nvidia per i recenti lavori prodotti dal laboratorio udinese relativamente allo sviluppo di strumenti software che sfruttano il parallelismo delle GPU. Il Laboratorio di Constraint&Logic Programming di Udine potrà ora avere accesso in anteprima a hardware e software, anche molto costosi, prodotti da Nvidia, e l'opportunità di partecipare a eventi scientifici esclusivi e sessioni di aggiornamento tecnico personalizzate. In questo modo i matematici del ClpLab udinese potranno avere una marcia in più per le loro

DA NON PERDERE



ADV

SPAZIO IN VENDITA

LA TUA PUBBLICITA' QUI.
CONTATTACI

REDAZIONE@UDINE20.IT

VIDEO



attività di ricerca, avendo a disposizione i più avanzati ritrovati e conoscenze nel settore del calcolo in parallelo.

Il Laboratorio di Constraint & Logic Programming si occupa di discipline quali lo studio e l'applicazione di tecniche di rappresentazione della conoscenza e di programmazione basate sul logic programming e sul constraint programming, metodologie tipiche dell'intelligenza artificiale. «Da alcuni anni - spiega il coordinatore, Agostino Dovier, docente di informatica dell'Università di Udine - abbiamo intrapreso un indirizzo di ricerca per sfruttare il parallelismo "a basso costo" delle GPU per la ricerca di soluzioni in spazi vincolati».

Tale ricerca ha iniziato a dare i suoi frutti, con la realizzazione di diversi strumenti software presentati in pubblicazioni internazionali. Lo sviluppo di queste tecnologie «trova applicazione in un campo vastissimo e variegato, «dalla gestione dell'organizzazione della produzione industriale - esemplifica Dovier -, dei turni di lavoro, delle lezioni e degli esami universitari, del calcolo degli orari di partenza, o per i percorsi di flotte di automezzi commerciali, per la predizione della struttura terziaria di una proteina, fino alla stesura del programma che permette al robot Rover di decidere in autonomia come muoversi su Marte».

Con i docenti dell'Università di Udine - Agostino Dovier, Carla Piazza, Angelo Montanari - collaborano nel ClpLab ricercatori esterni delle Università di Parma, Perugia e della New Mexico State University (Usa). Il laboratorio si avvale anche della importante collaborazione di dottorandi di ricerca e tesisti «che hanno così modo - precisa Dovier - di apprendere queste tecniche di programmazione, molto apprezzate nel mondo del lavoro».

Il ClpLab ha recentemente preso parte a diversi progetti dell'Istituto Nazionale di Alta Matematica, a progetti regionali per collaborazione con aziende del territorio (Acritas, Qualibit, Tellus) e a un progetto statunitense per la distribuzione ottimale dell'energia prodotta da centrali fotovoltaiche. Il coordinatore del laboratorio, Agostino Dovier, è presidente dell'associazione italiana di programmazione logica, editor delle Newsletter dell'Association for Logic Programming, è stato membro o presidente del comitato di programma di una settantina di convegni internazionali del settore del logic programming e dell'Intelligenza Artificiale ed è autore di circa 110 pubblicazioni internazionali.

Share and Enjoy



DIVENTA PROTAGONISTA
INVIÀ le tue segnalazioni
FOTO e VIDEO



WHATSAPP UDINE20.IT
334 9361027

Related Posts



Udine: firmato accordo fra Uniud e università armena

May 12, 2015



Uniud: percorso alta formazione - sistema delle impres...

May 7, 2015



Bruno Pizzul laureato comunicatore honoris causa

April 29, 2015



includere. Portale on line dedicato alla didattica inclusiva...

April 1, 2015

12



Lorenzo Fragola: 20 maggio a M...



ALPINI L'AQUILA 2015
Adunata Alpini L'Aquila: Sfila...
alle 12.00 la sfilata del Friul



DALLA RETE

Denso il nuovo video degli Alk...



COPERTINA

Joe Hisaishi. Clip Video del c...



COPERTINA

Jackie Chan al Far East Film F...



COPERTINA

Far East Film Festival 17 R...



CRONACA

Palmanova come le città di Gam...



COPERTINA

DRAGON BLADE: venerdì 24 April...

 **ADMIN**

© U20 SRL - Contattaci a redazione@udine20.it -
Udine20.it è una testata giornalistica registrata
al tribunale di Udine n. 02/2010 - Direttore resp.
Fabio Di Bernardo - P.I. 02590820300

 **CATEGORIE**

Invia FOTO / VIDEO

- RUBRICHE
- VIDEO
- SPORT
- EVENTI
- CRONACA

 **CERCA IN ARCHIVIO**

Search 

 **SEGUICI SU FACEBOOK**



Udine20 piace a 25.303 persone.



 Plug-in sociale di Facebook

 **RECENT POSTS**

- Uniud "Research center GPU" di Nvidia Corporation, per la ricerca
- Lorenzo Fragola a Martignacco. FOTO
- Arrestato Diego Volpe Pasini
- In arrivo piogge e calo temperature, venerdì picco maltempo
- "Bicimaggio" in corte Morpurgo si parla di doping

Udine 20 is proudly powered by WordPress
Entries (RSS) and Comments (RSS).