

Invia FOTO / VIDEO METEO WEBCAM PUBBLICITA'

Social Links



Search



PELLICCERIA LIQUIDAZIONE TOTALE
jole gonella per rinnovo locali dal 13 dicembre

15
Dec **Life Vest: la App per imparare a indossare il giubbotto di salvataggio nasce a Udine**

Comments - [Leave comment](#)

Posted in: **CRONACA** Chittaro, Life Vest App, Oculus Rift
udine, università udine

DIVENTA PROTAGONISTA
INVIÀ le tue segnalazioni
FOTO e VIDEO



WHATSAPP UDINE20.IT
334 9361027



DA NON PERDERE

GRANDE CONCORSO
WIN YOUR STYLE!
DAL 17 NOVEMBRE
AL 24 DICEMBRE

dimagrisci
dove preferisci

Auguri 2015
hit casinos
www.hit.si

UDINE20 WEBCAM
le immagini di Udine in diretta
www.udine20.it/webcam

ADV

SPAZIO IN VENDITA

LA TUA PUBBLICITA' QUI.
CONTATTACI
REDAZIONE@UDINE20.IT

SPIDER-CH44-WEBPOTAL-10043791



Servizi di Media Monitoring

Il presente documento è ad uso esclusivo del committente.



– Indossare il giubbotto di salvataggio in caso di ammaraggio diventa un gioco. Grazie alla nuova “Life Vest App” messa a punto dal Laboratorio di Interazione Uomo-Macchina del Dipartimento di matematica e informatica dell’Università di Udine, nell’ambito di un progetto di ricerca triennale, diretto da Luca Chittaro, docente di informatica dell’ateneo friulano, e finanziato dalla statunitense Federal Aviation Administration (FAA), al fine di studiare l’utilizzo dei nuovi media digitali per rendere più coinvolgenti, semplici ed efficaci le istruzioni di sicurezza fornite ai passeggeri dei voli di linea. La app è disponibile per i principali smartphone e tablet (Android, Apple, Windows Mobile), insegna come indossare un giubbotto di salvataggio attraverso un gioco interattivo in cui si affronta un’esperienza 3D di ammaraggio.

L’utilità della “Life Vest App” può risultare fondamentale: in alcune situazioni di emergenza gli aerei di linea si trovano costretti ad atterrare sull’acqua (ammarraggio) e in questi casi un fattore fondamentale per la sopravvivenza è che il passeggero sappia trovare, aprire, indossare e usare correttamente il giubbotto di salvataggio e lo faccia – secondo quanto prescrivono le normative aeronautiche – autonomamente e in meno di 25 secondi. «I rapporti internazionali – ricorda Luca Chittaro – riportano diversi incidenti aerei in mare, e l’Italia non è esclusa da tali eventi, come ad esempio nel 2005 il tragico volo Bari-Gerba, costretto a un ammaraggio di fortuna al largo di Punta Raisi».

«I rapporti della FAA, la maggior autorità governativa mondiale dell’aviazione, evidenziano – prosegue Chittaro – che le tecniche attualmente utilizzate dalle compagnie aeree per istruire i passeggeri sulle procedure di sicurezza, ovvero presentazione degli assistenti di volo e foglio di istruzioni nella tasca del sedile di fronte, sono scarsamente efficaci». In particolare, la grande maggioranza dei passeggeri non presta attenzione a tali fonti di informazione e i test condotti sulla minoranza di passeggeri attenti rivelano comunque che il livello di comprensione delle istruzioni è insufficiente.

Grazie alla “Life Vest App”, «l’utente – spiega Chittaro – interagisce attraverso tre livelli con un passeggero virtuale per indossare il giubbotto di salvataggio correttamente e portarsi in salvo saltando dall’aereo. Il modello 3D nell’app è una riproduzione perfettamente fedele di un giubbotto di salvataggio usato da molte compagnie aeree». La app permette anche di affrontare sfide contro il tempo e confrontare i risultati con quelli dei propri amici e altri utenti nel mondo.

Dei diversi prototipi per la sicurezza del volo che il Laboratorio udinese sta sperimentando, questo è il secondo che passa positivamente i test sugli utenti e viene perciò reso pubblico. Lo scorso aprile, la prima app “Learn to Brace”, che si concentra sulla posizione di sicurezza da mantenere durante un atterraggio di emergenza, era stata resa disponibile sia per computer che per cellulari.

«Il futuro del nostro progetto – anticipa Chittaro -, oltre a nuove app, ha in serbo ulteriori sorprese: stiamo infatti creando in laboratorio applicazioni per la prossima generazione di dispositivi tecnologici, non ancora disponibili sul mercato. Uno di questi è l’Oculus Rift, il casco per la realtà virtuale domestica che Facebook sta attualmente perfezionando e che l’azienda di Zuckerberg prevede di lanciare a metà del 2015».

Share and Enjoy




DIVENTA PROTAGONISTA
INVIA le tue segnalazioni
FOTO e VIDEO



WHATSAPP UDINE20.IT
334 9361027


VIDEO

📺
DALLA RETE




Il regista friulano Uolli real...

📺
COPERTINA




YouTube Rewind: i video più vi...

📺
DALLA RETE



Sergio Galantini: guarda i vid...

📺
COPERTINA



Nassfeld Pramollo: il video de...

ADMIN

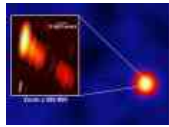
© U20 SRL - Contattaci a redazione@udine20.it -
Udine20.it è una testata giornalistica registrata
al tribunale di Udine n. 02/2010 - Direttore resp.
Fabio Di Bernardo - P.I. 02590820300

Related Posts



Diploma di laurea in memoria di Francesca Benedetti

December 12, 2014



Udine nel team scoperta tempesta fulmini da buco nero

November 7, 2014



Elezioni studentesche Università Udine. 151 candidati

November 7, 2014



Primi laureati internazionali in informatica

October 29, 2014

66

CATEGORIE

- VIDEO
- RUBRICHE
- SPORT
- EVENTI
- CRONACA

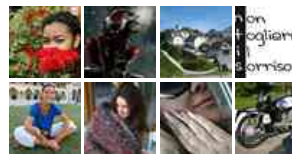
CERCA IN ARCHIVIO

Search

SEGUICI SU FACEBOOK



Udine20 piace a 24.527 persone.



Plug-in sociale di Facebook

RECENT POSTS

- Business Meets Art 2015 presenta E-STRAORDINARIO
- Life Vest: la App per imparare a indossare il giubbotto di salvataggio nasce a Udine
- Sanremo 2015: ecco i partecipanti e i brani in gara
- Teatro: Magazzino 18 di Cisticchi a Maniago, Monfalcone e Grado – 18/20 dic 2014
- Terrorismo Islamico sbarca in Australia: dieci ostaggi in mano a un solo uomo

Invia FOTO / VIDEO

Udine 20 is proudly powered by WordPress
Entries (RSS) and Comments (RSS).