



## FIUME STELLA

# Al via il progetto del Parco archeologico

**C**ON IL COINVOLGIMENTO di tutti i Comuni del bacino del fiume Stella (Bertiolo, Marano Lagunare, Palazzolo dello Stella, Pocenia, Prencenico, Rivignano, Talmassons, Teor e Varmo) è stata avviata la progettazione per l'istituzione di un nuovo parco ecostorico dello Stella.

La notizia è stata ufficializzata giovedì 7 novembre, nella sede della Provincia di Udine, in occasione della presentazione dei risultati degli scavi archeologici subacquei – ai quali hanno partecipato studenti e laureati italiani, americani e tedeschi –, che hanno portato alla luce oltre 400 reperti di epoca romana. Si tratta di anfore, monete, ceramiche comuni e pregiate, laterizi bollati – per un totale di quasi due tonnellate di reperti che rappresentano parte del carico dello Stella 1, l'imbarcazione romana il cui



relitto si trova nel letto del fiume, in comune di Palazzolo dello Stella –, frutto di un ritrovamento avvenuto nel corso della terza ricerca del progetto Anaxum (è l'antico nome latino del fiume Stella), condotto dall'Università di Udine in collaborazione con la



Soprintendenza per i beni archeologici del Friuli-Venezia Giulia.

Una campagna di scavi, diretta da Massimo Caputelli, durata 7 settimane, che si è concentrata in un tratto di fiume lungo circa 60 metri; in questo sono comprese tre diverse evidenze archeologiche: una struttura lignea di circa 6 metri, i resti del relitto Stella 1 (oggetto della campagna 2001) e un'area piuttosto vasta dove sono stati trovati vari reperti, non tutti appartenenti al relitto.

Al momento il materiale rinvenuto è oggetto di studi nei laboratori del dipartimento di Storia e tutela dei beni culturali dell'Ateneo friulano. L'idea alla base della costituzione del Parco dello Stella è proprio la tutela, conservazione e valorizzazione del patrimonio non solo archeologico, ma anche naturalistico-ambientale, storico e socio-antropico di tutta l'area dello Stella, anche in prospettiva di una progettazione turistica.

**M.P.**