

Software, udinesi i campioni

*I quattro primi nella fase italiana del concorso Microsoft
Parteciperanno alle finali mondiali di "Imagine cup" a Parigi*

UDINE. Con il loro software Vision per lo sviluppo delle tematiche ambientali hanno sbaragliato migliaia di studenti di tutta Italia. E ora i quattro universitari dell'ateneo friulano saranno i rappresentanti di tutto il paese alla finale mondiale di "Imagine cup", il concorso organizzato da Microsoft che coinvolge i geni dell'informatica di tutto il mondo. Ieri il gruppetto di studenti si è aggiudicato la finale italiana a Roma. Chiamati assieme ad altri cinquemila studenti a immaginare, attraverso il software e la tecnologia, un mondo migliore, Andrea Calligaris, Mauro De Biasio, Denis Roman Fulin e Marco Petrucco hanno dato vita a un programma che potrà dare un contributo reale alla democrazia partecipata.

Il concorso internazionale è indetto da Microsoft ed è giunto alla sesta edizione. Il tema di quest'anno: pensare la relazione tra tecnologia e sviluppo sostenibile

Quattro studenti friulani campioni italiani del software

Iscritti all'Università di Udine parteciperanno alle finali mondiali di "Imagine cup" a Parigi

di GIANPIERO BELLUCCI

Con il loro software "Vision", per lo sviluppo delle tematiche ambientali, hanno sbaragliato migliaia di studenti di tutta Italia. E ora, i quattro universitari dell'ateneo friulano saranno i rappresentanti di tutto il paese alla finale mondiale di "Imagine Cup", il concorso organizzato da Microsoft che si terrà dal 3 all'8 luglio a Parigi e che coinvolgerà i geni dell'informatica di tutto il mondo.

Ieri, intanto, la squadra di campioni dell'informatica si è aggiudicata la finale italiana a Roma. Chiamati insieme ad altri cinquemila studenti a immaginare, attraverso il software e la tecnologia, un mondo migliore, Andrea Calligaris, Mauro De Biasio, Denis Roman Fulin e Marco Petrucco hanno dato vita a un programma che potrà dare un contributo reale alla democrazia partecipata. Come? Permettendo a chiunque, attraverso internet e i blog, di poter dare un contributo in tutte quelle opere che possono avere un impatto sull'ambiente. Basterà scrivere sui forum come si immagina una determinata struttura e l'ambiente circostante. Il resto lo farà "Vision" traducendo le parole in immagini tridimensionali, una

**Hanno sbaragliato
la concorrenza
di 5 mila partecipanti**

sorta di anteprima dei progetti legati all'ambiente e al loro impatto sulla natura. Il programma con il quale i quattro studenti friulani si sono guadagnati la finale mondiale, sarà pronto dopo l'estate e potrà essere utilizzato da chiunque, eventualmente anche da enti pubblici per chiedere un parere ai suoi abitanti riguardo a progetti di interesse pubblico come grandi infrastrutture, palazzi, ma anche termovalorizzatori e impianti utilizzati nel ciclo dei rifiuti.

«Il nostro obiettivo – spiega Marco Petrucco, ventisettenne di Cavasso Nuovo, a Maniago e studente di Informatica come gli altri tre – era quello di creare soluzioni innovative. Volevamo presentare un progetto non solo legato al concorso indetto da Microsoft, ma anche qualcosa



I quattro studenti dell'università di Udine che si sono aggiudicati la finale del concorso Microsoft

di interessante per tutti, una soluzione utile anche ai non addetti ai lavori». Insomma, un progetto che possa essere uno strumento di democrazia partecipativa, «qualcosa che riesca a sensibilizzare le generazioni future. Per questo – continua Petrucco – abbiamo pensato a qualcosa di nuovo per coinvolgere soprattutto i giovani in tematiche delicate come quelle legate all'ambiente». E quale miglior strumento dei blog, affollati da giovani e meno giovani.

«A ottobre – spiega ancora Petrucco – abbiamo iniziato un'analisi del mercato dei software per la risoluzione delle problematiche ambientali e grazie all'esperienza delle precedenti edizioni a cui abbiamo partecipato, in un mese abbiamo realizzato Vision. Partecipare al concorso – conclude – è stato entusiasmante. Ora ci attende la finalissima mondiale a Parigi».