

# Il ministro ha accolto le dimissioni del rettore

*Il documento, arrivato ieri da Roma, apre ufficialmente il toto-candidati*



Palazzo Florio, la sede del rettorato

Il Ministero dell'università e della ricerca ha accolto le dimissioni del professor Furio Honsell da rettore dell'università di Udine, presentate lo scorso 27 marzo. La presa d'atto, formalizzata dal decreto sottoscritto ieri dal ministro Fabio Mussi, stabilisce l'avvio delle procedure per la nomina del nuovo rettore dell'ateneo friulano. L'arrivo del documento a palazzo Florio ha aperto ufficialmente il toto rettore.

Lo Statuto dell'università prevede che, nel caso di anticipata cessazione del mandato elettorale, la nuova elezione debba avvenire tra il trentesimo e il novantesimo giorno successivo alla data di cessazione.

Le elezioni saranno indette dal decano dell'ateneo, Roberto Gusmani, e potranno dunque avvenire tra maggio e gli inizi di luglio. Al decano spetta anche la convocazione, in una data precedente alle elezioni, dell'assemblea del corpo elettorale, momento in cui vengono ufficialmente esposti e discussi i programmi dei candidati.

Il rettore sarà eletto nelle prime tre votazioni a maggioranza assoluta dei votanti e valide solo se partecipa almeno un terzo degli aventi diritto. Il corpo elettorale sarà costituito da 613 elettori: da 267 professori di prima e 216 di seconda fascia; dai rappresentanti dei ricercatori nei Consigli di facoltà,

in Senato accademico e in Consiglio di amministrazione (102); dai rappresentanti del personale tecnico-amministrativo in Senato accademico (5) e in Consiglio d'amministrazione (3); dai rappresentanti degli studenti nel Senato accademico, in Consiglio di amministrazione e dai componenti del Consiglio degli studenti (totale 18); da un rappresentante rispettivamente dei dottorandi di ricerca e degli specializzandi.

In caso di mancata elezione nelle prime tre votazioni, si procederà al ballottaggio tra i due candidati che nella terza votazione abbiano riportato il maggior numero di voti.